NINTENDO DS

スライムもりもりドラゴンクエスト2®

大戦車としっぽ団

取扱説明書

NTR-ADQJ-JPN

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

プロローグ

世界のどこかに浮かんでいるとウワサされる
スライムたちが住む平和な島、スラバッカ島…
その島には、たくさんのスライムたちが暮らす
「スーラン王国」という小さな国がありました

そんな平和な国に…ある日突然、
ナゾのモンスター軍団「しっぽ団」が急襲！
なんと国中のスライムたちが
さらわれてしまったのです!!

スラバッカ島に隠された仲間たちを救い出し、
王国に平和を取り戻そう!

スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団®

CONTENTS

主な登場キャラクター …… 6
操作方法 …… 10
ゲームの始め方と終わり方 …… 15
ゲームの進め方 …… 18
ゲーム画面の見方 …… 20
戦車バトル …… 28
「アイテム」とは？ …… 31
町の発展と復興 …… 32
通信対戦で遊ぼう …… 36

制作スタッフ

●監修：堀井雄二　●キャラクターデザイン：鳥山明
●音楽：すぎやまこういち
●開発：株式会社スクウェア・エニックス、株式会社トーセ

主な登場キャラクター

スーラン王国の楽しい仲間たちを紹介します。

スラみ

主人公の妹。おにいちゃん想いのおませな女の子。どこでも寝られるという特技(?)の持ち主です。

主人公(あなた)

スーラン王国に住むイタズラ好きの子どもスライム。ただ1匹、しっぽ団の襲撃から逃れたあなたは、仲間を救う冒険に出ます。

ミイホン

主人公の遊び仲間。いつも主人公にライバル心を燃やしています。気が強く猪突猛進なところが"もち味"。

ぱぱ

主人公のパパ。スーランのお城に仕える騎士団長。鎧を身にまとったダンディーな風ぼうが特徴。スラ・ストライクを主人公に伝授したのは、このぱぱだという噂もあります。

まま

主人公のママ。魔法使いで、若い頃はぱぱと一緒によく冒険していたそうです。ままの手料理は、魔法の隠し味で、とても美味しいらしい!?

ドラお

主人公の遊び仲間。気が弱くおくびょう者。そんな彼も友達想いなところだけは誰にも負けないそうな。

シドもじゃ

「しっぽ団」の一員のはずなのに、なぜかスライムの手伝いをすることに。どうやら、スライムが乗る「戦車」と深い関わりがあるようですが…。

謎の軍団「しっぽ団」

突如、スーラン王国を襲ったナゾのモンスター軍団。
さまざまな攻撃で主人公の行く手をはばみます。

ももんじゃ（一本兵）

しっぽが一本の"一本兵"は「しっぽ団」の一番の下っ端の団員。

二本兵

一本兵の上司。一本兵を部下に持つけれど、三本兵の上司から使われる中間管理職。

主人公の強力なライバル?!

スライバ

もともとはスライム族らしいのですが、ワケあって「しっぽ団」に属している一匹狼ならぬ一匹スライム。主人公の冒険の先々に現れ、戦いを挑んできますが…。

プリズニャン

いつも、ついつい"ねこじゃらし"に誘われてしまう、おまぬけなモンスター。

いたずらもぐら

手に持っているスコップで地面に穴を掘り、地中から襲い掛かってくる手ごわいヤツ。

しっぽ団のボス

ドン・モジャール

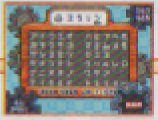
その、しっぽの数は"数え切れない"とも言われている「しっぽ団」のボス。スライムたちをさらった真の目的とは!?

操作方法

基本操作

Rボタン

- メニュー画面でページ変更
- かついでいるものを入れ替える
- 名前入力画面で文字切り替え



Lボタン

- メニュー画面でモード変更
- 名前入力画面で文字切り替え

十字ボタン

- 移動
- コマンド選択/カーソルの移動
- カラダをのばす（Aボタンを押したまま）

スタートボタン

- メニュー画面表示
- ポーズ

Xボタン

- アイテム説明（上画面にメニュー表示中）
- キャラクターの説明
- マップの大きさと切り替え（上画面にマップ表示中）

Yボタン

- スライムナイトを背負うと剣攻撃

Aボタン

- 決定
- スラ・ストライク（押したままで十字ボタン）
- ジャンプ

Bボタン

- キャンセル
- 話す
- 投げる

スライムのアクション

冒険にとても役立つ便利なアクションをおぼえましょう。

スラ・ストライク

主人公の体をグイーンと伸ばし、その反動で攻撃する方法です。伸ばしている時間でダッシュする距離が変化します。

1. Aボタンをおしたまま
2. 十字ボタンでのばす
3. 十字ボタンを押したままAボタンをはなす

ふわふわ

ジャンプ中にAボタンを押したままにすることで、少しの間、空中に浮かぶことができます。

かつぐ

1. スラ・ストライクで、かつぎたいものに体当たり!

2. かつぎたいものが浮き上がったら、上手に下にもぐりこんでキャッチ!

3. Bボタンで物を投げることができます。

かつげる数は3つまで。
投げるときは常に一番下のものを投げます。

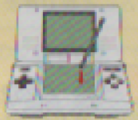
タッチスクリーンの基本操作

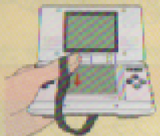
タッチペン・専用タッチストラップの基本操作には次の２種類があります。

タッチする

タッチペンの場合　タッチストラップの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

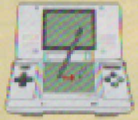


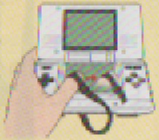


スライドする

タッチペンの場合　タッチストラップの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。





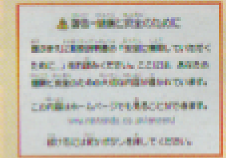
タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

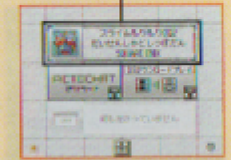
ゲームの始め方と終わり方

ゲームの始め方

1. DS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差込口に「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
2. DS本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を理解されたらAボタンを押すか、画面をタッチして次に進んでください。
3. DSメニュー画面の「スライムもりもりDQ2 だいせんしゃとしっぽだん」のパネルを選び、Aボタンを押すか、画面をタッチしてください。
   ※DS本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。



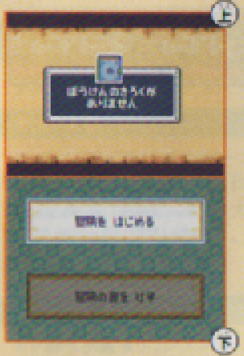
ここを選んでね



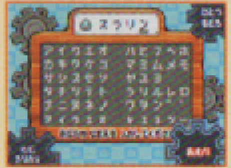
タイトル画面

正しくゲームを起動するとオープニング・デモのあとタイトル画面が表示されます。
スタートボタンでゲームを始めます。

はじめて冒険をする場合



下の画面に「冒険の書」画面が表示されます。
「冒険を はじめる」を選んで冒険の書をつくりましょう。



●主人公の名前を決めよう!

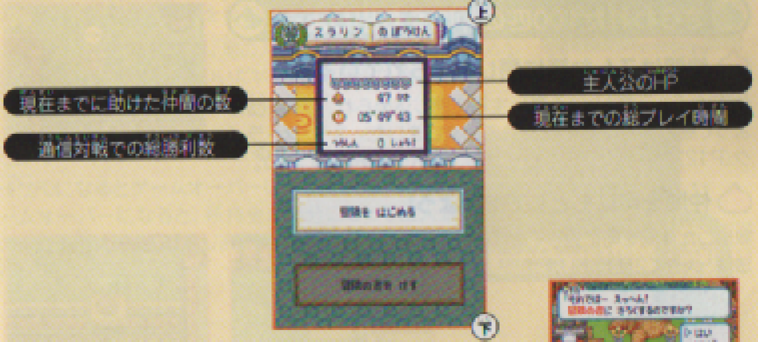
主人公の名前は4文字までです。名前が決まり「おわり」を選ぶと、最後に確認画面が出てきますので、よろしければ「はい」を選んで冒険を始めることができます。

名前入力方法

L・Rボタン	「もじきりかえ」	ひらがな、カタカナ、英語の3種類から文字を選べます。
Bボタン	「ひとつもどる」	入力中の文字を1文字もどることができます。
	「おわり」	入力終了。

冒険を再開するには

下画面で「冒険を はじめる」を選ぶと、以前に記録したところからゲームを再開することができます。上の画面には、記録してある冒険の内容が表示されます。



ゲームの終わり方

冒険を中断するときは、必ず教会に行って「冒険の書」に記録(セーブ)するようにしましょう。

※教会はすぐには使えないから注意してね!

冒険を始めて、しばらくの間は、町が荒らされて施設が壊されているため、教会で記録することもできません。島のどこかにいる、しすたーを助け出し、教会をもとどおりにしましょう。

ゲームの進め方

さらわれた100匹の仲間を救出しよう!

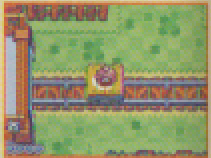
仲間はこんな箱に閉じ込められている!

仲間は、「スラ箱」という青い宝箱に閉じ込められ、しっぽ団によって島のあちこちに隠されてしまいました。スラ・ストライク(P12)で体当たりして箱を壊し、救出してあげましょう。

仲間を町にもどしてあげよう!

救出した仲間を町に返してあげる方法は、大きく2種類あります。

かついで町の入り口へ!

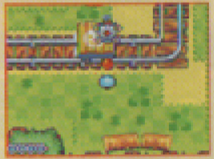


乗り物に乗せて町まで!

鉄球がジャマで入れないところがあるよ!?

鉄球には、例えば「10st」のように数字が書いてあります。これは10匹のスライムが集まれば、みんなのチカラでどかすことができるということ。数多くの仲間を助けて、鉄球をとりのぞこう!

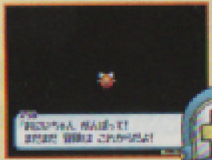
アイテムや敵を持ち帰ろう!



仲間を助け出すことによって、国はどんどん復興していきます。冒険の途中で見つけたアイテムや捕まえたモンスターを送り込めば、勇車バトルを有利に進めることができるかも!?

※"アイテム"や"まもの"は、町の入り口から投げ入れても運び込んだことにはなりません。かついだ状態で町に帰るか、トロッコ等の乗り物に乗せる必要があります。

ゲームオーバーになると…



HPが0になるとゲームオーバーになってしまいます。ゲームオーバーになると、所持金が半分になって主人公の家から再スタートになります。冒険の記録はこまめに行いましょう。

とりのぞいた鉄球を教えてくれる

町の鉄球をとりのぞいていくと、主人公の家の横にいるスラごろうが、とりのぞいた鉄球と新たに行けるようになった場所を教えてくれます。

ゲーム画面の見方

スーランの城下町では

マップ画面

主人公が城下町にいるときに、上画面に表示されるマップです。

現在の所持金

主人公の現在位置

現在までに助けた仲間の数

もちものマーク

世界樹の葉か世界樹のしずくをもっているときにつくマーク

城下町画面

主人公が城下町にいるときの、下画面。

ステージ移動の画面では

フィールドマップ画面（上画面）

次にどこに向かえばいいかを教えてくれるメッセージと、各ステージの情報が表示されます。

フィールドマップ画面（下画面）

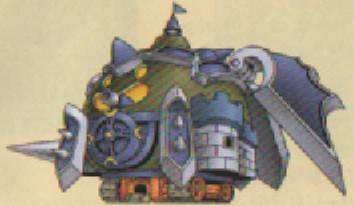
城下町の外にでるとフィールドマップになり、次にどこのステージに行くかを選択できます。

ステージに捕らえられている仲間の数

現在までに運ばれたアイテムの種類

現在までに運ばれたまもののの種類

ステージの名前



冒険ステージ

主人公が冒険するステージです。

ステージ画面（上画面）

現在遊んでいるステージの情報が表示されています。

ステージマップ

まだ行ったことのないエリアは
暗く塗りつぶされています。

時間ゲージ

昼／夜の時間の経過を表しています。

ステージ画面（下画面）

実際に主人公を動かす画面です。

お礼のてがみアイコン

このアイコンが表示されたら「てがみ」が届いています。スタートボタンでメニュー画面を呼び出し、「てがみ」を読んでみましょう。

HP

主人公の体力です。最初のハートの数は4個ですが、「命の木の実」を手に入れることで1つずつ増えていきます。HPは敵の攻撃や仕掛けでダメージを受けると減っていき、0になるとゲームオーバーになってしまいます。

ステージ名

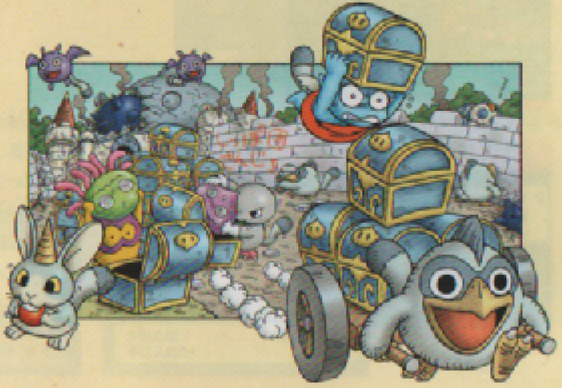
現在遊んでいるステージ名

このステージで捕らえられている仲間の残り数

もちものマーク

世界樹の葉または、世界樹のしずくを
もっているとマークが表示されます。

現在の所持金



プレイ情報

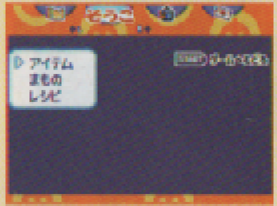
ステージの様々な情報をメニュー画面で見ることができます。

メニュー画面

スタートボタンでメニュー画面を表示します。メニューの切り替えはL・Rボタンでおこないます。

●ステージマップ

ステージの情報だけでなく、ステージのマップを自由に見ることができます。



●そうこ

現在手に入れているアイテム・まもの・レシピの情報を見ることができます。

●ユウシャ

主人公が乗っている勇車にのせた弾の一覧や、勇車に同乗する仲間、HPの情報を見ることができます。

●てがみ

送られてくるお礼の手紙を読むことができます。手紙と一緒にアイテムやレシピが送られてくるのでこまめに確認しましょう。

各ステージから城下町に戻ってくると、冒険の結果発表画面が表示されます。

結果発表画面

結果発表画面(上)

たすけたスライム

助け出したスライムの数。各ステージですべてのスライムを救出すると"Complete"と表示されます。

まだつかまっているスライム

まだステージに取り残されているスライムの数

まちにいるスライム

今までに助けたスライムの総数

結果発表画面(下)

はこんだ アイテム

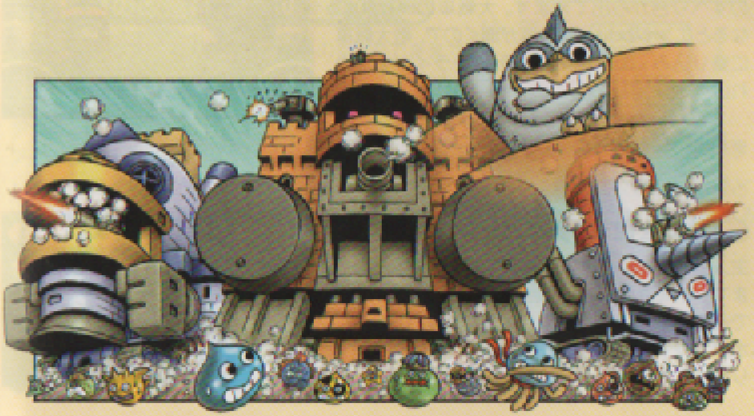
運び出した"アイテム"の種類と数

はこんだ まもの

運び出した"まもの"の種類と数

?マークの袋

"まもの"を倒すと?マークの袋を落とすことがあります。この中には役に立つものが入っているので、?の袋も忘れず町に運びましょう。町に持ち帰ると袋の中身が何だったのか判明します。

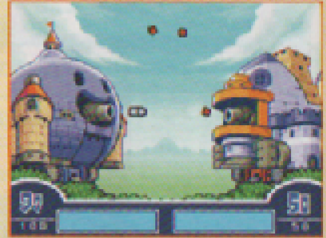


勇車バトル

勇車スラリンガルに乗って、敵大戦車と戦おう！

戦い方

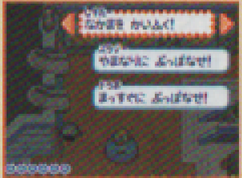
勇車の中にある2本の大砲に弾を放りこみ、敵大戦車を攻撃しましょう。弾は勇車の中にある6つのすべり台から出てきます。大戦車のHPが0になるとエンジンルームの扉が開くので、敵大戦車に乗り込み、エンジンにスラ・ストライクを決めれば勝敗決定！



※相手の弾と自分の弾がぶつかってしまうと弾は消えてしまいます。
よく考えて上下に撃ち分けましょう。

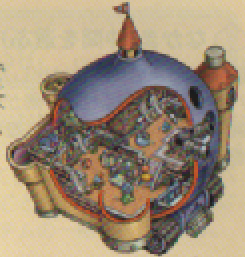
仲間を使って勇車バトルを有利に！

主人公以外に、勇車には3匹まで仲間を乗せることができます。仲間はAIによって自分の意志で動き、作戦コマンドで行動を変えることができます。勇車バトル中にスタートボタンを押せば、十字ボタンで仲間の作戦コマンドを切り替えられます。



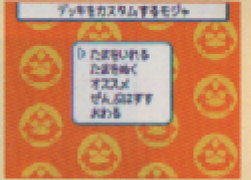
勇車の中は!?

勇車は2階に2つの大砲があり、ここから敵大戦車を攻撃できます。1階と2階にあるすべり台から弾が出てくるので大砲に放り込みましょう。エンジンルームが1階の奥にあり、これを壊す（壊される）と戦いが終わります。



勇車の改造は「まもの堂」で！

勇車に関するすべての設定は「まもの堂」でできます。



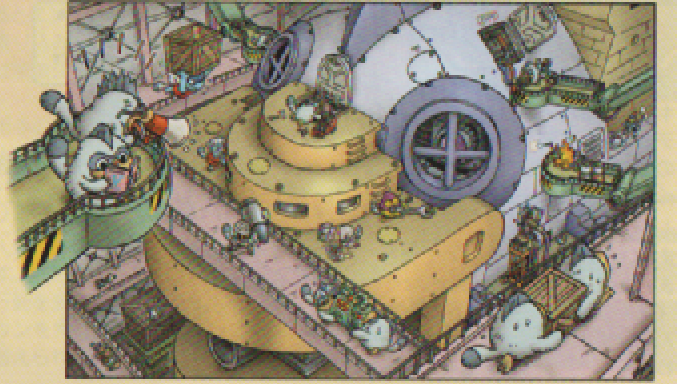
デッキ（使う弾を選ぶ）

デッキとは勇車バトルで使用できる弾のことです。ここにアイテムを入れてデッキを組みます。勇車バトルでは、デッキの中のどの弾が出てくるか分かりませんが、デッキの中に組んだ数が多い弾ほど、出てくる確率が高くなります。敵に合わせていろいろなデッキの組み合わせを考えてみましょう。

- **●たまをいれる**　デッキに入れて弾として使うアイテムを選びます。
- **●たまをぬく**　デッキからいらなくなった弾を抜きます。
- **●オススメ**　シドもじゃが自動でオススメのデッキを組んでくれます。
- **●ぜんぶはずす**　デッキから弾を全部抜きます。
- **●おわる**　デッキを組むのを終わります。

なかま（仲間を選ぶ）

冒険ステージから助け出した仲間の中には、一緒に勇車バトルで戦ってくれる仲間がいます。ここで乗せる仲間を選ぶことができるので、防御や攻撃のバランスを考えて仲間を選びましょう。



「アイテム」とは？

アイテムを上手に使おう

冒険の途中には、何か資材になりそうな"アイテム"が落ちています。これらを町に運べば"勇車"改造の材料にしたり、勇者バトルでの弾として使うことができます。"アイテム"が落ちていたら、まずは町に送ってみましょう。ここでアイテムの一部を紹介します。

名前	特徴	攻撃力
木の実	赤くてとってもおいしそう。 赤い色を出す時に染料としても使われる。	1
ねこじゃらし	プリズニャンの大好きなアイテム。 担いで歩くとプリズニャンがじゃれてくる。	1
鉛弾	ベーシックな弾。序盤ではとても役に立つはず。	8
木の矢	木で出来た矢。 大砲の中に入れると他の弾よりも速く飛んでいく。	3
ブーメラン	空中にある敵の弾を追いかけて破壊する！ かえって来ないのがタマにキズ…。	3
燃える水	投げると周囲を焼き尽くす。 大砲に入れると敵戦車の中で大炎上。	0
スライムナイト	頭の上にのせてYボタンを押すと剣を振る。 実はスライムの子供が遊ぶおもちゃ。	10

町の発展と復興

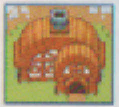
町の施設が増えていく

仲間を救出すると町が復興し、いろんな施設が使えるようになるだけでなく、行けなかった場所へも行けるようになります。ここでは代表的な施設を少し紹介します。

まもの堂

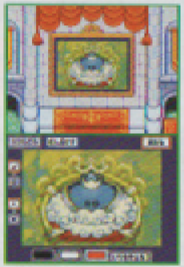
戦車の改造やデッキの編成、乗組員の編成をすることができます。また、戦車を使っての通信対戦もここでできます。

おみせ



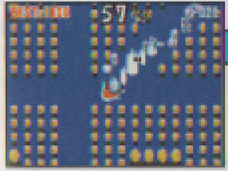
町に並んだアイテムを買ったり売ったりできます。

お絵かきスライム



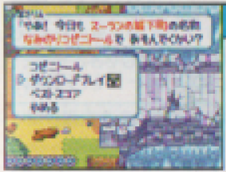
スケッチというスライムを救出すると、タッチスクリーンを使った絵を描くことができるようになります。

ミニゲーム



なみのりコゼニトール

町のどこかで海の上いっぱいに並んだコインをサーフボードに乗ってかき集めるミニゲームです。



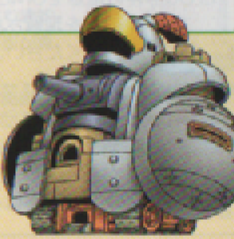
ミニゲームのダウンロードプレイ

ダウンロードを選ぶと、このゲームを持っていない友達にミニゲームをダウンロードさせてあげることができます。友達にはDSダウンロードプレイを選択してもらい、画面の指示に従ってください。(P35)

※ダウンロードしたミニゲームはセーブできません。DS本体の電源を切るとダウンロードしたミニゲームは消えてしまいます。

レンキンさま

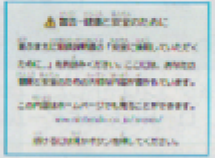
スラバッカ島のどこかにはアイテムを合成することができる不思議な道具があるようです。仲間の手紙で入手できる"レシピ"と何か関係があるようですが…？



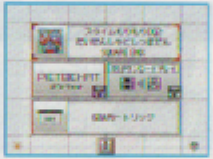
ころろんを救出すると…

ころろんというスライムを救出し、スーランの城下町でころろんに話しかけると、ゲームボーイアドバンスソフトの「スライムもりもりドラゴンクエスト 衝撃のしっぽ団」を遊びたいと言ってきます。「スライムもりもりドラゴンクエスト 衝撃のしっぽ団」を持っていたら、ころろんのお願いを聞いてあげましょう。何かいいことがあるかもしれません。

1. DS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差込口に「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」のDSカードを、GBAカートリッジ差込口に「スライムもりもりドラゴンクエスト 衝撃のしっぽ団」のGBAカートリッジをしっかり奥まで差し込んでください。



2. DS本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を理解されたらAボタンを押すか、画面をタッチしてください。



3. DSメニュー画面の「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」のパネルを選び、Aボタンを押すか、画面をタッチしてください。
   ※DS本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。

DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

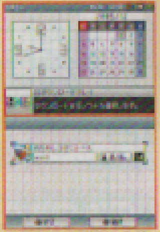
通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- □ ニンテンドーDS ……………………………… 2〜16台
- □ 「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」カード ……………… 1枚

操作手順［1P本体（親機）の場合］

1. DS本体の電源がOFFになっていることを確認し、DS本体にDSカードを差し込んでください。
2. DS本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、ゲーム画面をご覧ください。


ゲームリスト画面（子機）

操作手順［1P以外の本体（子機）の場合］

1. DS本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「おためしコゼニトール」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、ゲーム画面をご覧ください。

ダウンロード確認画面（子機）

通信対戦で遊ぼう

友達と最大4人までの勇車バトルが楽しめる通信対戦モードです。

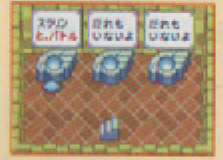
1 まもの堂のスリーツに話しかけよう

冒険を進め、スリーツというスライムを救出すると、通信対戦を楽しむことができるようになります。

2 通信対戦をする部屋を選ぼう

3つの井戸の中から通信をする部屋を選びましょう。

◀まだ誰も通信対戦に申し込んでいないようです。
どれかの井戸に飛び込んでみましょう!



◀対戦したい相手がいたら、
その井戸に飛び込んでみましょう。

3 通信対戦待機中

一番最初に井戸に飛び込んだプレイヤーは、他のプレイヤーがそろったらスタートボタンを押してください。

4 左右チーム分け

左右に分かれてチームを決めます。上のパネルに乗った人がその勇車でのリーダーとなります。このとき、L･Rボタンでキャラクターの色を変更することができます。

5 戦車のタイプとHP変更

戦車のタイプとHPを変更することができます。
左上のパネルに乗ったプレイヤーがステージを選択します。

6 スタートボタンで戦闘開始!

いよいよ通信対戦の始まりです。リーダーがあらかじめ、まもの堂でセットしていたデッキと仲間を使って戦うことができます。ルールは冒険ステージと同じ。相手のエンジンを先に破壊したチームの勝ちです!

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

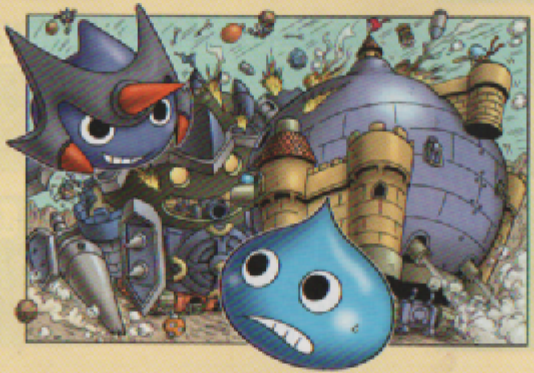
通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- ニンテンドーDS ………………………………………… 2～4台
- 「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」カード ……………… 2～4枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、36ページをご覧ください。

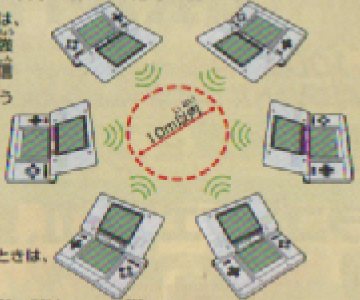


通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

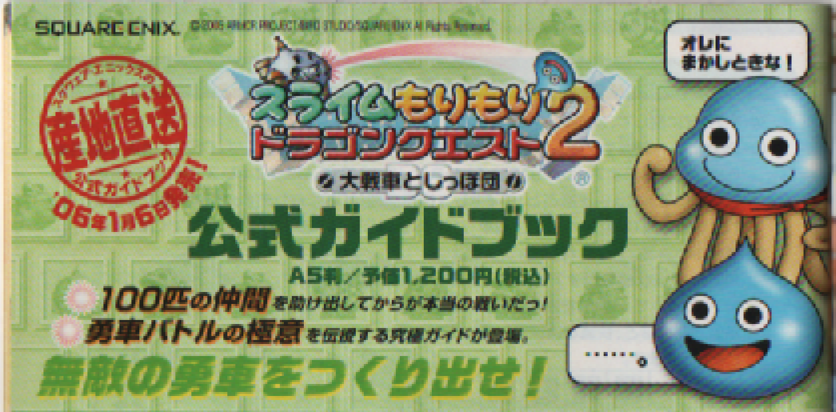
- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。
- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←→ 強			



※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - DS本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - DS本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。


SQUARE ENIX.
スクウェア・エニックスの
産地直送
公式ガイドブック
'06年1月6日発売!
スライムもりもりドラゴンクエスト2
大戦車としっぽ団
公式ガイドブック
A5判/予価1,200円(税込)
100匹の仲間を助け出してからが本当の戦いだっ!
勇車バトルの極意を伝授する究極ガイドが登場。
無敵の勇車をつくり出せ!
オレに
まかしときな!
……。

ドラゴンクエストII、登場!
DRAGON QUEST II
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ドラゴンクエストi、EZでは、シリーズの原点となる「ドラゴンクエストI」他、充実のコンテンツが盛りだくさん!
ドラゴンクエストi アクセス方法
i Menu
メニューリスト
ゲーム
ロールプレイング
ドラゴンクエストi
月額料金:105~525円(税込)
対応機種:FOMA900iシリーズ以降
ゲームも、待受も、着信メロディも!
ドラゴンクエストEZ アクセス方法
トップメニュー
カテゴリーで探す
ゲーム
総合
ドラゴンクエストEZ
月額料金:105~525円(税込)
対応機種:W21シリーズ以降
ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/CHUNSOFT/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

NINTENDO DS
聖剣プロジェクト 第一弾!
みんなで遊べるマルチプレイアクションRPG。
聖剣伝説DS
CHILDREN of MANA
今冬発売予定/価格未定

もりもりグッズがもりもり登場!
ふりふりマスコットフィギュア
ステーショナリー
モンスターキャップ
ぬいぐるみ
スライムもりもりドラゴンクエスト2
ほかにもゾクゾクと新アイテムが登場するぞ!期待して待て!!
©2005 SQUARE ENIX CO., LTD.
SQUARE ENIX.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

©2005 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©KOICHI SUGIYAMA

スライムもりもりドラゴンクエスト2 大戦車としっぽ団

SQUARE ENIX.

お問い合わせ先は スクウェア・エニックス　インフォメーションセンター

〒151-8544　東京都渋谷区代々木3-22-7　新宿文化クイントビル10F

PHONE　0570-003-399（PHSからご利用の場合は03-5333-1860）

■受付時間：月～金　11:00～19:00　（土・日・祝日および弊社指定休日を除く）

FAX情報サービス　FAX:03-5972-6626（24時間ご利用いただけます。情報サービス専用のため、お問い合わせをご送信いただくことはできません。）

※通話料金はお客様のご負担になります。

※ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答え出来ない場合がございますので、あらかじめご了承ください。

ホームページ　http://www.square-enix.com/jp/

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4841498号、第4853764号　特許登録 第2710378号